

GAME OF THE YEAR

COMPLEET OVERZICHT

The Game Awards — 2014 tot 2025

Opgemaakt door GameHistory
gamehistory.be | 2026

1. Alle GOTY-winnaars (2014–2025)

Hieronder vind je een compleet overzicht van alle Game of the Year-winnaars bij The Game Awards, van de eerste editie in 2014 tot de meest recente winnaar in 2025.

Jaar	Game	Studio	Genre	Platform
2014	Dragon Age: Inquisition	BioWare	Action RPG	Multi
2015	The Witcher 3: Wild Hunt	CD Projekt Red	Action RPG	Multi
2016	Overwatch	Blizzard Entertainment	FPS	Multi
2017	The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Nintendo EPD	Action-Adventure	NS / WiiU
2018	God of War	Santa Monica Studio	Action-Adventure	PS4
2019	Sekiro: Shadows Die Twice	FromSoftware	Action	Multi
2020	The Last of Us Part II	Naughty Dog	Action-Adventure	PS4
2021	It Takes Two	Hazelight Studios	Platformer	Multi
2022	Elden Ring	FromSoftware	Action RPG	Multi
2023	Baldur's Gate 3	Larian Studios	RPG	Multi
2024	Astro Bot	Team Asobi	Platformer	PS5
2025	Clair Obscur: Expedition 33	Sandfall Interactive	RPG	Multi

Multi = beschikbaar op meerdere platformen | NS = Nintendo Switch | PS4/PS5 = PlayStation | WiiU = Wii U

2. Opvallende statistieken

Een aantal interessante feiten en records uit de GOTY-geschiedenis van The Game Awards.

Statistiek	Winnaar / Studio	Detail
Meeste awards (uitgever)	Sony Interactive Entertainment	3 awards
Meeste awards (studio)	FromSoftware	2 awards (2019 & 2022)
Populairste genre	RPG / Action RPG	6 van de 12 winnaars

Statistiek	Winnaar / Studio	Detail
Nintendo-wins	Nintendo	1 award (Breath of the Wild, 2017)
Microsoft-wins	Microsoft / Activision	0 awards
Eerste indie-winnaar	Sandfall Interactive	Clair Obscur (2025)
Eerste Frans-ontwikkelde winnaar	Sandfall Interactive	Clair Obscur (2025)
Record nominaties in één jaar	Clair Obscur: Expedition 33	13 nominaties (2025)

3. Nominaties 2024 & 2025

Overzicht van alle zes genomineerde games voor de GOTY-award in de meest recente edities van The Game Awards.

Jaar	Winnaar	Nominee 2	Nominee 3	Nominee 4	Nominee 5	Nominee 6
2024	Astro Bot (WINNAAR)	Black Myth: Wukong	Balatro	Elden Ring: Shadow of the Erdtree	Silent Hill 2	Metaphor: ReFantazio
2025	Clair Obscur: Expedition 33 (WINNAAR)	Death Stranding 2	Donkey Kong Bananza	Hades II	Hollow Knight: Silksong	Kingdom Come: Deliverance 2

4. Winnaars per studio

FromSoftware — 2 overwinningen

FromSoftware is de enige studio die de GOTY-award twee keer won: Sekiro: Shadows Die Twice in 2019 en Elden Ring in 2022. Het Japanse studio staat bekend om zijn uitdagende 'Soulslike'-games en heeft met Elden Ring het genre naar een breder publiek gebracht dankzij de samenwerking met schrijver George R.R. Martin.

Sony Interactive Entertainment — 3 overwinningen (als uitgever)

Sony is de meest succesvolle uitgever bij The Game Awards met drie GOTY-overwinningen: God of War (2018, Santa Monica Studio), The Last of Us Part II (2020, Naughty Dog) en Astro Bot (2024, Team Asobi). Opvallend is dat al deze games exclusief of primair op PlayStation-consoles verschenen.

Sandfall Interactive — historische eerste overwinning (2025)

Het Franse indie-studio Sandfall Interactive schreef geschiedenis in 2025 met Clair Obscur: Expedition 33. Het was de eerste keer dat een debutgame en de eerste Frans ontwikkelde game de GOTY-award won. Het team van slechts dertig personen vloog vanuit Frankrijk naar Los Angeles voor de ceremonie en verzamelde negen awards — een record in de geschiedenis van de show.

Nintendo — 1 overwinning

Ondanks zijn enorme invloed op de game-industrie won Nintendo de GOTY-award slechts één keer bij The Game Awards: The Legend of Zelda: Breath of the Wild in 2017. Wel won Nintendo in 2025 meerdere andere categorie-awards met Switch 2-exclusives zoals Donkey Kong Bananza en Mario Kart World.

5. Over The Game Awards

The Game Awards is de meest prestigieuze jaarlijkse prijsuitreiking in de game-industrie. De show werd opgericht in 2014 door Geoff Keighley als opvolger van de Spike Video Game Awards. Sindsdien is de show gegroeid van een niche-evenement tot een wereldwijde livestream die miljoenen kijkers trekt.

De winnaars worden bepaald door een jury van meer dan 154 internationale mediapartners (goed voor 90% van de eindscore) en publieksstemmen (10%). In 2025 werden meer dan 123 miljoen stemmen uitgebracht — een stijging van 10% ten opzichte van 2024.

De Game of the Year-award is de meest begeerde prijs van de show. Een winnaar wordt gekozen op basis van originaliteit, technische uitvoering, verhaalkwaliteit, kunstrichting en culturele impact. Niet de bestverkopende game wint — maar de game die de industrie het meest heeft beïnvloed of verrast.

Naast The Game Awards zijn er nog andere belangrijke gamingprijzen: de BAFTA Games Awards (VK), de DICE Awards (VS), de Golden Joystick Awards (opgericht in 1983, een van de oudste ter wereld) en de Game Developers Choice Awards.

*Dit document is aangemaakt als download bij de GameHistory-website.
Examenopdracht Webdesign met WordPress — geen echte website.*